



Sfondo Nero.

Inizia ad aprirsi un varco di forma circolare.



Assolvenza dal nero effetto bruciatura.

Sound Effect: “Bruciatura”.

Appare il titolo.

Nella parte sovrastante, al centro, è posizionato il simbolo del pronto soccorso, la croce rossa, inserita all’interno di un orologio per richiamare la tempestività del pronto intervento.



Il titolo scompare, ma resta “l’orologio”, simbolo del tempo.



Subito dopo appare un omino con un cartellino sul petto.



Sound Effect omino: “Drin Magico”.

VOCE NARRANTE: “Il Triage è un esponente del personale,”



ZOOM ++ verso il cartellino dell’omino.
Sound Effect Camera In: “Swoosh”.

“che seleziona i casi in base alla gravità.”



ZOOM -- --
Sound Effect Camera Out: “Swoosh”.

“la gravità, viene decisa tramite l’ausilio dei codici a colore.”



Nuovamente ZOOM ++ verso la testa dell’omino.
Sound Effect camera: “Swoosh”.

Cadono sagome di organi come fossero ciondoli, in stile “cartoon”, per ogni organo corrisponde il colore di cui parla la voce narrante.
Per ogni colore è stato individuato l’organo più significativo è più determinante per l’esistenza dell’individuo.

VOCE NARRANTE: “Il rosso indica pericolo di vita e ha precedenza assoluta.”



Quadratura fissa.
Sound Effect : “Battito del cuore”.
Sound Effect : “Corda che oscilla”.



ZOOM ++ fino a superare il codice rosso.
Sound Effect : “Battito del cuore” (inizia ad aumentare e dopo si affievolisce).
Sound Effect Mov Camera: “Swoosh”.

Anche in questa scena oscilla un nuovo ciondolo di colore giallo, a forma di osso.

“Il Giallo indica i pazienti da visitare nel minor tempo possibile.”



Sound Effect camera: “Swoosh”.

Sound Effect : “Corda che oscilla”.

Sound Effect Mov Camera: “Swoosh”.

Ad un certo punto l’osso si divide in due.



Sound Effect Osso: “Osso che si rompe”.



ZOOM ++ fino a superare anche il ciondolo dell’osso.

Sound Effect Mov Camera: “Swoosh”.

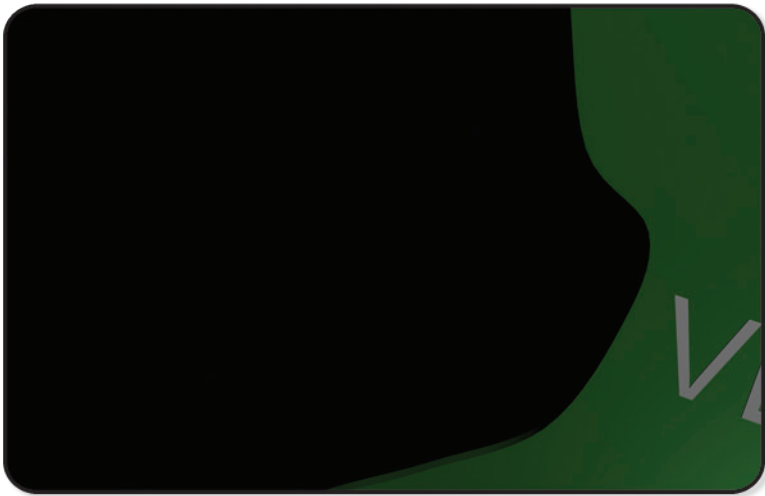
Superato anche l’osso, cade il ciondolo verde a forma di intestino.

VOCE NARRANTE: *“Il Verde è per i pazienti meno gravi, che saranno visitati solo dopo quelli più gravi.”*



Sound Effect : “Corda che oscilla”.

Sound Effect Intestino: “Bolle”.



ZOOM ++ verso il ciondolo, fino a superare anche quest’ultimo.

Sound Effect Mov Camera: “Swoosh”.

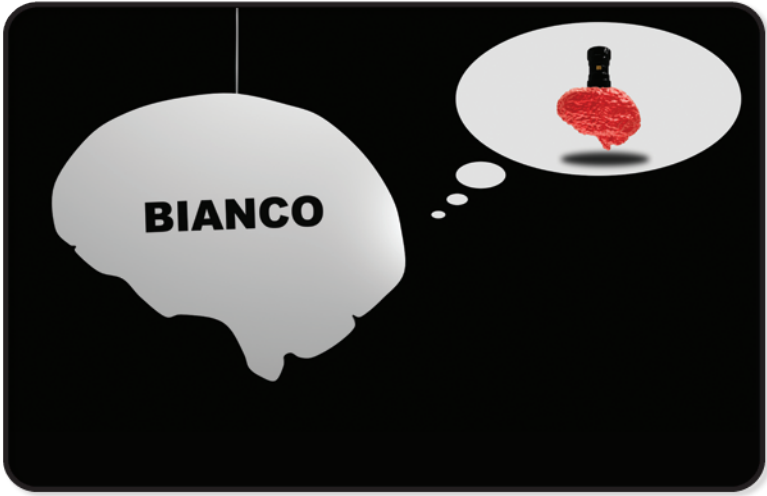
Infine cade l'ultimo ciondolo, a forma di cervello.



Sound Effect : “Corda che oscilla”.

Appaiono delle nuvolette, all'interno della più grande, l'immagine di un cervello viene colpita da un martello: è la simulazione di un malditesta.

VOCE NARRANTE: “*Infine il bianco è per i pazienti che non hanno necessità di rivolgersi al pronto soccorso.*”



Sound Effect : “Doing martello”.

Sound Effect : “Puff Nuvola (Appare)”.

Scompaiono le nuvolette.



Sound Effect : “Puff Nuvola (Scompare)”.



ZOOM ++ fino a superare l'ultimo ciondolo.

Sound Effect Mov Camera: “Swoosh”.

